3D / CGI Basics in der 3D-Software Autodesk 3Ds Max

Modulnr:	B-3881-1
Duration:	6 Wochen in Vollzeit
Offer type:	Weiterbildungsangebot
Instruction type:	E-Learning/ Blended Learning / Virtuelles Klassenzimmer
Next start date:	23.11.2026
Lesson times:	08:00 – 16:00 Uhr
Geaduation:	Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

Description: Computergenerierte 3D-Bilder und -Animationen begegnen uns heutzutage überall und sind in vielen Branchen unverzichtbar. 3ds Max ist ein 3D-Computergrafik- und Animationsprogramm in den Bereichen Computerspiele, Entwicklung, Architektur, Ingenierwesen und Werbung. Aber auch in TV- und Filmstudios sowie in gestalterischen Berufen wie Produktdesign und natürlich Mediengestaltung wird das Programm sehr häufig benutzt. Die Referenzliste an Firmen, Spielfilmen und Computerspielen, in denen Autodesk 3ds Max zum Einsatz kam und kommt, ist sehr lang.In dieser Qualifizierung erlernen und erproben Sie die grundlegenden Techniken. Sie werden mit den gängigen Programmfunktionen von Autodesk 3ds Max und der Arbeitsweise vertraut gemacht und üben praktisch 3D-Modellieren und -Animation für die berufliche Anwendung.

Requirements: Vorausgesetzt wird ein dreidimensionales Verständnis sowie Wissen über geometrische Formen. Ebenso wichtig ist eine gute Auffassungsgabe und die Fähigkeit, sich schnell neues Wissen anzueignen. Teilnehmende müssen über gute Deutschkenntnisse (B2 Niveau) und grundlegende Englischkenntnisse verfügen. Auch grundlegende Kenntnisse der PC-Bedienung sollten vorhanden sein.

Location: Z&P Schulung GmbH, Rabensteinplatz 1, 04103 Leipzig